

**CERPE 2002 : EPS
EPREUVE DE BADMINTON**

I. NATURE DE L'EPREUVE

Se référer au texte officiel du 20/10/91

1- DESCRIPTIF DE L'EPREUVE

Chaque session comprend environ une dizaine de candidats. L'épreuve est organisée à partir de 5 matches (en simple) de 5 minutes chacun, organisés selon la formule " montante-descendante ". Le terrain de départ est tiré au sort, deux minutes de récupération séparent les matches. Un temps final de jeu de 5 mn peut être organisé si nécessaire par le jury afin d'affiner l'évaluation.

Le règlement officiel du badminton est utilisé pour le jeu et le décompte des points. En cas d'égalité en fin de match, le point suivant est joué au tie-break.

Les volants utilisés de type MAVIS 500 vitesse moyenne sont fournis, les raquettes peuvent l'être.

2- CRITERES et MODALITES d'EVALUATION

- Note de performance sur 12:

Cette note est attribuée d'après le classement des candidats à l'issue de la " montante-descendante ", en fonction du dernier terrain atteint. Les points attribués au classement sont pondérés par la prise en compte du niveau de jeu de la poule, que le jury apprécie, en s'appuyant sur le tableau ci-dessous:

Notes de performance	12 à 9	8 à 5	4 à 0
Place à la fin de la montante- descendante	1,2,3,4	5,6,7	8,9,10

- Evaluation motrice complémentaire sur 8:

L'évaluation porte à la fois sur les **niveaux de jeu** des candidats et les **stratégies utilisées**. A titre indicatif, on distingue:

- les échanges sans intention réelle d'attaquer
- les échanges avec intention réelle de ne pas commettre de fautes
- les échanges avec intention de déborder l'autre
- les échanges avec construction d'un déséquilibre.

II. BIEN SE PREPARER

S'entraîner régulièrement.
Se mettre en situation de jeu
Connaitre le règlement.
Savoir jouer en auto-arbitrage

Sur le plan technique

Connaitre les types de déplacement (pas chassés, grande fente....)
Rester équilibré lors de la frappe

Utiliser à bon escient les différentes formes de frappe
Maîtriser les trajectoires

Sur le plan tactique

En position de dominé savoir gagner du temps en faisant reculer l'adversaire
En position d'équilibre, réduire le moment de préparation de l'adversaire.
En position de dominant, conclure rapidement l'échange.

Sur le plan énergétique

Nécessité d'un entraînement foncier, qui permet de bien s'adapter à des ruptures de rythme successives. (Durée de l'épreuve 30 minutes)

III. PASSER L'ÉPREUVE AVEC SUCCÈS.

Penser à bien s'échauffer.

Bien gérer son effort au cours de l'épreuve

Ne pas se stresser en cas de match perdu.

Prendre des informations sur le jeu de l'adversaire

Sur le plan énergétique, consommer des sucres rapides avant et pendant l'épreuve.

Penser à bien s'hydrater.